

Urner OL Andermatt / Regionaler OL / Samstag, 26. August 2017 (*46)








5. Lauf Zentralschweizer Jugend-OL-Meisterschaft ZJOM

Lauf des Stadt OL Cup 2017

WEISUNGEN

Veranstalter	OLG KTV Altdorf / www.olg-ktv-aldorf.ch	
Laufleitung / Auskunft	Walter Baumann, +41 79 254 09 01, iwbz@bluewin.ch	
Bahnlegung / Kontrolle	Sven Püntener / Benno Auf der Maur	
OL-Karte	Neue OL-Karte Andermatt 1:4'000 Stand Sommer 2017, Grösse A4, eingedruckte Bahnen für alle Kategorien	
Wettkampfform	Sprint-OL im Dorf Andermatt	
Wettkampfbereich (WKZ)	Mehrzweckhalle Andermatt; WC, Garderoben, Duschen vorhanden	
Anreise mit Bahn	Bahnhof Andermatt; zu Fuss 5 Min. zum WKZ (markiert ab Unterführung Bahnhof Andermatt)	
Anreise mit Auto	Parkplätze bei der Kaserne Andermatt; zu Fuss 5 Min. zum WKZ (markiert ab Kreisel Dorfeingang Andermatt)	
Anmeldung / Startzeit	Nur am Lauftag im WKZ von 13.45 bis 16.45 Uhr, freier Start von 14.00 bis 17.00 Uhr, Laufkarte am Start	
Kategorien	Alle Kategorien nach WO jedoch ohne H/D 20, inkl. H/D 18K Offen kurz / mittel / lang	
Startgelder	CHF 20 Jahrgang 1996 und älter CHF 12 1997 bis 2000 CHF 10 2001 und jünger	CHF 4 Zusatzkarten CHF 2 Miete SI-Card
Postenbeschreibungen	Selbstbedienung bei der Anmeldung im WKZ	
Start / Ziel	Weg WKZ - Start und Ziel - WKZ max. 10 Min.	
Kleidertransport	Kein Kleidertransport	
Kinderhort	Kein Kinderhort	
WC	Nur im WKZ	
Postenkontrolle	Elektronisches Postensystem SPORTident. Posten für berührungsloses Stempeln freigeschaltet (Modus Air+ aktiviert). Bei defekter Einheit muss mit der Zange auf die Laufkarte gelocht werden.	
Zielschluss	18.00 Uhr, maximale Laufzeit 1 Std.	
Auslesen SI-Card	Im WKZ	
Laufaufgabe	Auch aufgebende Läufer müssen die SI-Card im WKZ auslesen um Suchaktionen zu vermeiden!	
Rangliste	Hängerangliste im WKZ, Live-Resultate auf www.o-results.ch , abends auf www.swiss-orienteeing.ch	
Einsprachen	Sind bis 18.30 Uhr schriftlich bei der Auswertung einzureichen	
Sanität	Im WKZ	
Verpflegung / OL-Beiz	Im Ziel (Wasser) und in der OL-Beiz (Kaffee, Kuchen und Getränke)	
Sperrgebiete	Sind auf der Karte eingedrukt, im Gelände aber nicht markiert. Ein grosser Teil des Laufgebietes liegt in Wohnquartieren. Private Grundstücke (oliv), Privatstrassen, Neubepflanzungen, Wiesen und Baustellen (violett / purpur) sind Sperrgebiete. Betreten nicht gestattet! Grosse Zäune und hohe Mauern dürfen nicht überstiegen sowie dichte Hecken nicht durchquert werden (=unpassierbare Objekte). Missachtung führt zu Disqualifikation.	

Besonderes	Die Dorfstrasse (Tempo-30-Zone) muss teilweise mehrmals überquert werden. Es ist mit Autos, Motor- und Fahrrädern zu rechnen. Die Strasseüberquerung erfolgt auf eigene Verantwortung. Es gelten die Vorschriften für Fussgänger des Strassenverkehrsgesetzes / der Verkehrsregelverordnung. Der Veranstalter lehnt jede Haftung ab.
Alpenbrevet 2017	Achtung: Andermatt ist gleichentags Zielort einer Strecke des Alpenbrevets (Breitensport-Radmarathon). Es ist mit zusätzlichem Velo- und Fussgängerverkehr in Andermatt zu rechnen. Wir bitten um gegenseitige Rücksichtnahme!
Versicherung	Ist Sache der Teilnehmer, der Veranstalter lehnt soweit zulässig jegliche Haftung ab.
Laufabsage	Der Lauf findet bei jeder Witterung statt.
Übernachtung Andermatt	Gute Übernachtungsmöglichkeiten auf www.andermatt.ch
Medien	Mit der Anmeldung erklärt sich der / die Teilnehmende mit der Veröffentlichung der Rangliste und von Fotos einverstanden.
Sponsoren	Ein herzliches Dankeschön unseren Sponsoren!

Streckendaten	Kat.	km	Höhe	Post.	Kat.	km	Höhe	Post.
	H10	1.4	5	12	D10	1.4	5	12
	H12	1.5	5	15	D12	1.5	5	15
	H14	1.8	10	16	D14	1.7	10	15
	H16*	2.1	35	17	D16*	1.9	25	16
	H18*	2.3	35	18	D18*	2.1	35	17
	H18K	1.8	10	16	D18K	1.7	10	15
	HAL*	2.4	35	19	DAL*	2.3	35	18
	HAM*	2.1	35	17	DAM*	1.9	25	16
	HAK*	1.9	25	16	DAK	1.7	30	13
	HB	1.8	10	16	DB	1.7	10	15
	H35*	2.3	35	18	D35*	2.1	35	17
	H40*	2.3	35	18	D40*	2.1	35	17
	H45*	2.1	35	17	D45*	1.9	25	16
	H50*	2.1	35	17	D50*	1.9	25	16
	H55*	1.9	25	16	D55	1.7	30	13
	H60*	1.9	25	16	D60	1.7	30	13
	H65	1.7	30	13	D65	1.5	15	16
	H70	1.7	30	13	D70	1.5	15	16
	H75	1.5	15	16	D75	1.5	15	16
	H80	1.5	15	16				
	OK	1.4	5	12				
	OM	1.8	10	16				
	OL*	2.1	35	17				

* **Kartenwechsel:** Karte beidseitig bedruckt! Der letzte Posten auf der ersten Seite entspricht dem Startdreieck auf der Rückseite. Die Nummerierung ist fortlaufend.

Zum ersten Mal am OL?	Ablauf:
Anmeldung	1. Kategorie auswählen, selber Postenbeschreibung nehmen 2. Anmelden, SI-Card einlesen, Startgeld bezahlen (SI-Card kann für CHF 2 gemietet werden)
Vorstart	3. SI-Card löschen und prüfen 4. Im richtigen Startkanal einsteigen (sortiert nach Startblock)
Start	5. Startzeit mit SI-Card auslösen 6. Richtige Karte aus der Box nehmen
Wettkampf	7. Posten in der vorgegebenen Reihenfolge mit SI-Card quittieren
Ziel	8. Zieleinheit mit SI-Card quittieren
Wettkampfbüro (WKZ)	9. SI-Card auslesen